**АННОТАЦИЯ**

**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**«введение в профессию»**

* 1. **Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы по профессии15.01.30 и составлена в соответствии с требованиями вариативной части основной профессиональной образовательной программыпрофессии ***15.01.30 Слесарь, укрупненной группы профессий 15.00.00 Машиностроение***

**1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** дисциплина входит в общеобразовательный цикл.

Дисциплина «Введение в специальность»включенав рабочий учебный план специальности за счет часов вариативной части циклов ОПОП.

**1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

* характеризовать сущность и социальную значимость своей будущей профессии;
* осуществлять расширенный поиск информации с использованием ресурсов библиотек и сети Интернет
* ориентироваться в своей системе знаний: самостоятельно предполагать, какая информация нужна для решения учебных и производственных задач;
* отбирать необходимые для решения учебной задачи источники информации среди предложенных преподавателем словарей, энциклопедий, справочников;
* добывать новые знания: извлекать информацию, представленную в разных формах (текст, таблица, схема, иллюстрация и др.);
* перерабатывать полученную информацию: делать выводы на основе обобщения   знаний;
* оформлять, составлять портфолио личных достижений;
* оформлять презентацию;
* соблюдать нормы делового этикета, правила общения и поведения.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

* требования к результатам обучения по основной профессиональной образовательной программе по профессии 15.01.25 Станочник (металлообработка),
* особенности организации учебной деятельности и внеаудиторной самостоятельной работы в колледже;
* квалификационные требования к специалисту в области металлообработки*.*