**АННОТАЦИЯ**

**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ**

ПМ.01 Создание и корректировка компьютерной (цифровой) модели

ПМ.02 Организация и ведение технологического процесса создания изделий по компьютерной (цифровой) модели на аддитивных установках

ПМ.03 Организация и проведение обслуживания и ремонта аддитивных установок

ПМ.05 Конструирование деталей машин

* 1. **Область применения программы**

 Рабочая программа учебной и производственной практики является частью основной профессиональной образовательной программы специальности 15.02.09 Аддитивные технологии базовой подготовки и составлена на основе с ФГОС специальности среднего профессионального образования ***15.02.09 Аддитивные технологии базовой подготовки, укрупнённой группы подготовки 150000 Металлургия, машиностроение и материалообработка***

**1.2. Цели и задачи производственной практики – требования к результатам освоения производственной практики**

учебная и производственная практика (по профилю специальности) входит в состав профессиональных модулей ПМ.01; ПМ.02; ПМ.03; ПМ.В.05.:

**иметь практический опыт:**

* иметь практический опыт:
* Создания компьютерных моделей посредством бесконтактной оцифровки реальных объектов и их подготовки к производству;
* непосредственного моделирования по чертежам и техническим заданиям в программах компьютерного моделирования;

***уметь***:

* выбирать необходимую систему бесконтактной оцифровки в о соответствии с поставленной задачей (руководствуясь необходимой точностью, габаритами объекта, его подвижностью или неподвижностью, светоотводящей способностью и иными особенностями);
* осуществлять наладку и калибровку систем бесконтактной оцифровки;
* выполнять подготовительные работы для бесконтактной оцифровки;
* выполнять работы по бесконтактные оцифровки реальных объектов при помощи систем оптической оцифровки различных типов;
* осуществлять проверку и исправление ошибок в оцифрованных моделях;
* осуществлять оценку точности оцифровки посредством сопоставления с оцифрованным объектом;
* моделировать необходимые объекты, предназначенные для последующего производства в компьютерных программах, опираясь на чертежи, технические задания или оцифрованные модели.